

vak: Culturele en Kunstzinnige Vorming (CK)

PTA Code	Toetsperiode	Toetsvorm	Toetsduur	Herkansbaar	Gewicht	Onderwerp	Lesstof	Eindtermen
CK01	V4	S	*	Nee	10%	Domein A/ Verkennen	Cultureel zelfportret	A
CK02	V4	P	*	Nee	5%	Domein B/ Verbreden	Hst. 20 Theater plus dimensies. Onderzoek en presentatie.	B3
CK03	V4	S	50	Nee	5%	Domein B4/ Verbreden	Toets Hst. 20 Theater plus dimensies.	B4
CK04	V4	S	*	Nee	7%	Domein B/ Verbreden	Discap 1- theater verslag.	B
CK05	V4	P	*	Nee	5%	Domein C/ Verdiepen	Film- Maken van eigen product	C
CK06	V4	S	50	Nee	5%	Domein B4/ Verbreden	Toets Hst. 17 Film plus dimensies.	B4
CK07	V4	S	*	Nee	7%	Domein B/ Verbreden	Discap 2- film/dans Verslag	B
CK08	V4	P	*	Nee	5%	Domein B/ Verbreden	Dans- Maken van eigen product	B
CK09	V5	P	*	Nee	7%	Domein C/ Verdiepen	Hst. 19 Muziek plus dimensies. Onderzoek en presentatie.	C
CK10	V5	P	*	Nee	5%	Domein C/ Verdiepen	Architectuur- maken van eigen product	C
CK11	V5	S	*	Nee	7%	Domein B/ Verbreden	Discap 3- Fotografie verslag en maken van eigen product.	B
CK12	V6	S	*	Nee	15%	Domein A,B,C en D	Eigen onderzoek kunst en cultuur.	A / B / C / D
CK13	V6	S	*	Nee	7%	Domein B	Discap 4- Beeldende kunst verslag	B
CK14	V6	S	*	Nee	10%	Domein A/ D Verkennen en Verbinden.	Eindreflectie.	A / D
					100%			

* Het eindcijfer SE is het gewogen gemiddelde van alle PTA's.

Vak: lichamelijke opvoeding (LO)

PTA Code	Toetsperiode	Toetsvorm	Toetsduur	Herkansbaar	Gewicht	Onderwerp	Lesstof	Eindtermen
LO01	V4	H	-	-	-	Spel 1	Doelspel	A / B / C
LO02	V4	H	-	-	-	Bewegen op muziek of zelfverdediging	Dansen of stoeispelen en zelfverdediging	A / B / C
LO03	V4	H	-	-	-	Turnen of atletiek	Brugzwaaien of kogelstoten	A / B
LO04	V4	H	-	-	-	Spel 2	Terugslagspel	A / B / C
LO05	V5	H	-	-	-	Spel 3	Doelspel	A / B / C
LO06	V5	H	-	-	-	Atletiek	Looponderdeel	A / B / D
LO07	V5	H	-	-	-	Spel 4	Slag- en Loopspeel	A / B / C
LO08	V6	H	-	-	-	Soseo 1	Sportoriëntatie Stein en omgeving	A / B / E
LO09	V6	H	-	-	-	Soseo 2	Sportoriëntatie Stein en omgeving	A / B / E
LO10	V6	H	-	-	-	Soseo 3	Sportoriëntatie Stein en omgeving	A / B / E
					-			